Maszynistka – System nauki bezwzrokowego pisania na klawiaturze

Aplikacje Internetowe 1 – Edycja 2023 – Przykładowy Projekt

# Wprowadzenie

Niniejszy dokument opisuje podstawową wizję systemu o roboczej nazwie Maszynistka (każdy zespół powinien nadać swoją własną nazwę!).

# Cel systemu

Celem systemu jest umożliwienie użytkownikom systematycznej nauki bezwzrokowego pisania na klawiaturze. Najlepiej szybkiego 😊.

Przykładowe implementacje konkurencyjne:

- <https://www.typingclub.com/sportal/program-98/22167.play>

- <https://kurspisania.pl/>

# Funkcje systemu

## Część publiczna

* Wybór lekcji z listy
* Zapamiętywanie postępu w localstorage / ciasteczkach
* Możliwość zmiany wybranej lekcji.
* Podgląd klawiatury ekranowej i palcowania.
* Licznik szybkości pisania.
* Statystyka średniej szybkości pisania i jej przyrostu (lub spadku).
* Możliwość trenowania na własnym tekście.
* Przełączanie języka aplikacji?
* Przełączanie trybu klawiatury?
* Logowanie do części zamkniętej.

## Część zamknięta

* W systemie powinni istnieć użytkownicy administracyjni.
* Dopuszczona zostaje możliwość tworzenia adminów bezpośrednio w bazie danych / plikach konfiguracyjnych / komendach CLI.
* Tworzenie układu lekcji.
* Zarządzanie językami aplikacji.
* Zarządzanie klawiaturami i przypisaniem lekcji do poszczególnych układów klawiatury.

# Ograniczenia

* Zastosowanie paradygmatu obiektowego.
* Zastosowanie mapowania obiektowo-relacyjnego (ORM).
* Zastosowanie front-controllera.
* Zastosowanie modelu MVC.
* ~~Responsywny wygląd systemu.~~
* Wolno używać: PHP, JS, TS, CSS, LESS i wszystko co było i będzie w tym semestrze na kursie.
* Nie wolno używać: Bootstrap, Foundation, Tailwind (i inne gotowe skórki); jQuery, Angular, Vue (i inne frameworki JS); Twig, Blade, Smarty (i inne nakładki szablonowe na PHP).